INFORME FINAL DE PROYECTO

NOMBRE EQUIPO: ………………………………………………………………….

INTEGRANTES EQUIPO DESARROLLADOR:

1. Apellidos Nombres
2. Apellidos Nombres
3. Introducción

El sistema para la gestión de actividades de un salón restaurante es una solución diseñada para optimizar la operación de un local estático que funciona principalmente como restaurante y se alquila eventualmente para la realización y organización de eventos. El sistema esta pensado para cubrir las necesidades tanto del día a día del restaurante, como las exigencias logísticas de la organización de los eventos, todo desde una plataforma integral

1. Descripción del problema

El establecimiento actualmente enfrenta dificultades para gestionar de manera eficiente las múltiples actividades que se llevan a cabo, tanto en su operación diaria como restaurante y en su función de salón de eventos.

**Gestión de operaciones:** Reservas, pedidos, gestión de personal y control

**Dificultad para coordinar eventos y operaciones del restaurante:** Alquiler del local, administrar disponibilidad del espacio, personal, mesas, etc.

**Falta de automatización de pedidos y reservas:** El sistema no cumple con una automatización para los clientes

**Control de ineficiencia del personal y las actividades internas:** Este será el objetivo principal del equipo, para así tener una mejor organización del local y el personal

1. Objetivo de la aplicación

*2.1 Objetivo general*

*2.2 Objetivo equipo (tema(s) asignado(s)*

1. Actores involucrados
2. Objetivos de usuarios
3. Requerimientos funcionales[[1]](#footnote-1)
4. Requerimientos no funcionales[[2]](#footnote-2)
5. Especificación de casos de uso o historias de usuario ------------------ desde aquí: solo lo concerniente al trabajo de equipo

ANALISIS

1. Lista de clases participantes en cada caso de uso[[3]](#footnote-3)

DISEÑO

1. Diagramas de secuencia por cada caso de uso
2. Diagrama de clases a nivel de diseño[[4]](#footnote-4) *-------------clases de todas sus unidades o módulos*
3. Arquitectura de la aplicación

*(Puntos adicionales: arquitectura del proyecto de curso)*

1. Diagrama de despliegue
2. Diseño de interfaces

Anexo 1.

CASO DE USO:

GESTIONAR LAS ACTIVIDADES DEL PERSONAL DE SEGURIDAD EN EL ESTABLECIMIENTO

Historias de usuario

H1.- Control de asistencia

**Como:** Jefe de seguridad

**Quiero:** Registrar la asistencia diarios de los guardias

**Para:** Asegurar que todos estén cumpliendo sus turnos asignados

H2.- Asignación de rondas

**Como:** Supervisor

**Quiero:** Asignar rondas de vigilancia a los guardias

**Para:** Garantizar cobertura para todas las áreas del establecimiento

H3.-Registros de incidente

**Como**: Guardia de seguridad

**Quiero**: Registrar cualquier incidente

**Para**: Mantener un historial de eventos y constancia de toma de decisiones

1. Lista de casos de uso o historias de usuario. Diagrama de casos de uso. [↑](#footnote-ref-1)
2. Si existen [↑](#footnote-ref-2)
3. Emplear el patrón MVC [↑](#footnote-ref-3)
4. Debe incluir atributos, métodos y relaciones entre clases. Todos los integrantes del equipo aportan sus clases identificadas. [↑](#footnote-ref-4)